14 - znaky a řetězce

* Práce se znaky a řetězci v jazyce C zahrnuje manipulaci s jednotlivými znaky a kolekcemi znaků, tzv. Řetězci.
* Základní datový typ pro znaky je char, který reprezentuje jeden znak.
* Řetězec je speciální pole znaků.
* S řetězci se dá pracovat také jako s polem znaků (pole[5] = ‘z’)
* Řetězec musí obsahovat ukončovací nulu ('\0').
* Pro práci s řetězci se používají funkce z hlavičkového souboru <string.h>, jako například strcpy, strcat, strcmp apod.
* Znaky a řetězce jsou často vstupem a výstupem funkcí, proto jsou důležitou součástí vstupně-výstupních operací.
* Vzhledem k tomu, že v jazyce C neexistuje speciální datový typ pro řetězce, práce s nimi vyžaduje pečlivou manipulaci s pamětí a ukazateli.
* K přístupu k jednotlivým znakům v řetězci se často používají ukazatelové operace.

Funkce pro práci s řetězci:

* Zapisování:

1. scanf(“%s”, retezec); // nečte bílé znaky
2. gets(retezec); // nevkládá na konec ukončovací nulu
3. strcpy(retezec1,retezec2); //uloží do řetězce1 hodnotu retezec2

* Výpis.

1. printf(“%s”,retezec);
2. puts(retezec);
3. fputs(str, stdout);